

2018年度 北九州市小学生バスケットボール連盟
秋 季 大 会
(第49回福岡県ミニバスケットボール選手権大会北九州地区予選)

大会要項

1. 主 催 北九州市バスケットボール協会
2. 主 管 北九州市小学生バスケットボール連盟
3. 共 催 北九州市・北九州市教育委員会
4. 期 日 2018年 10月 8日(月・祝) …… 2部予選(折スポ)
13日(土) …… 2部予選(折スポ)
14日(日) …… 1部(折スポ)
20日(土) …… 2部決勝(折スポ)
21日(日) …… 1部(折スポ)
27日(土) …… 1部・フレンドリー(折スポ)
11月 3日(土) …入れ替え戦・代表決定戦(折スポ)
※県選手権大会 北九州地区 11月24日(土)・25日(日)
5. 会 場 折尾スポーツセンター
6. 競技方法 少年・少女とも1部は、6チームによるリーグ戦を行う。
少年・少女とも2部は、リンク戦後に各1位チームによる決勝トーナメント・リンク戦を行う。
7. 競技規則 日本バスケットボール協会ミニバスケットボール競技規則に準ずる。
競技時間は、**6-1-6-5-6-1-6**とする。
(ゾーンディフェンスは禁止する)
8. 使用球 日本バスケットボール協会公認球(合皮5号)
※北九州市公認試合球を用意することとする。
9. 参加資格 ◎ 福岡県ミニバスケットボール連盟に加盟登録されたチームであること。
◎ 日本バスケットボール協会に登録されたチーム、あるいは選手であること。
◎ 本連盟登録規定により承認されたチームあるいは、選手であること。
◎ スポーツ傷害保険に加入しており、あらかじめ健康診断を受けたチームであること。
◎ 指揮をするコーチについては、コーチライセンスE-2以上の取得者がライセンスIDを身に付け、ベンチに入ること。
10. 参加人数 代表者、コーチ、アシスタントコーチ、マネージャー各1名、
選手15名、合計19名以内とする。
11. 組み合わせ 代表者会議にて行う。
12. 表 彰 ◎ 少年・少女とも1部は3位、2部の少年は3位、少女は4位までを表彰する。
◎ 個人賞を若干名表彰する。
◎ 10月20日(2部)、27日(1部)の最終ゲーム終了後、表彰式及び閉会式を行う。
◎ トロフィーは持ち回りとし、来年度の総会に持参する。

13. 順位決定
- ◎ 全ての試合は、勝敗が決するまで行う。
 - ◎ 延長戦は、4クォーター目の延長とし、3分行う。タイムアウトは1回、メンバーチェンジもその際に行うことができる。それでも勝敗が決しない場合は、さらに再延長を行う。
 - ◎ 順位決定は、①勝率→②対戦優位で行う。それでも順位が決定しない場合は、(A) 対戦していないチーム同士の場合は、ベスト5名による2クォーターの決定戦を、(B) 対戦しているチーム同士の場合は、ベスト5名による1クォーターの決定戦を行う。
 - 四角リンクによる4チーム同勝率の場合の決定戦は、もとのリンクを1クォーターのゲームで行う。この順位決定リンクで2勝同士のチームがでた場合は、(A) に準じてさらに決定戦を行う。
 - 個人ファウルは、(A) の場合は、1つしているものとし、4つ目で退場となる。(B) の場合は、2つしているものとし、3つ目で退場となる。チームファウルは0からとする。
 - タイムアウト、メンバーチェンジなどは、(A) の場合、3・4クォーター目と同様、(B) の場合は4クォーター目と同様とする。
 - 攻撃方向は4クォーターの続きで行い、コートチェンジはしない。
 - 3チーム以上の順位決定戦は、1クォーターのみで行う。方法等は(B) に準ずることとする。ただし、延長は行わない。勝率が同じ場合はゴールアベレージ(総得点÷総失点)を採用する。それでも、順位が決まらない場合は、順位が決定するまで、上記に準じて決定戦を行う。
 - ◎ ユニフォームの色、試合順、ベンチは、指導者及び会場責任者で話し合い決める。
14. 入れ替え戦 試合の結果、少年・少女とも、1部6位と2部1位、1部5位と2部2位の入れ替え戦を行う。
15. その他
- ◎ ベンチでの鳴り物の応援は禁止。(メガホン、ペットボトルなど)
 - ◎ 後日、メール配信される組み合わせの左のチームは、オフィシャル席に向かって右のベンチとし、原則としてユニフォームの色は白色とする。
 - ※ 本大会の結果、少年・少女ともに**上位4チーム**が北九州地区代表として、11月24日(土)、11月25日(日)に、北九州地区で行われる第49回福岡県ミニバスケットボール選手権大会に推薦される候補となる。ただし、2部にも出場の機会を与えるため、少年・少女ともに2部の1位のチームが1部の6位のチームに勝った場合のみ、1部4位のチームとの代表決定戦を行う。